* Proyecto de curso Desarrollo de Aplicaciones Móviles
* Consignas:
* Contenga una única pantalla (sin importar el layout elegido) con:
  1. 2 cuadros de textos (EditText)
  2. 1 botón con el texto “comparar”
  3. 1 texto (TextView) que en el que se escriba el resultado de la acción al presionar el botón.
* Asegurarse de que:
  1. Utiliza MVVM
  2. Tiene al menos un test unitario
  3. Tiene al menos un test de UI
* Función de la aplicación  
  Cuando el usuario hace clic en el botón “comparar” debe comparar la entrada de ambos cuadros de texto y escribir en el texto (TextView) si ambas cadenas de caracteres son iguales o no.